

Règles complètes

Matériel :

160 cartes "Contrario" ; 5 cartes "Chiffre" numérotée de 1 à 5.

But du jeu :

Gagner 5 cartes "Contrario" en retrouvant le plus d'expressions originales à partir d'expressions détournées.

Les expressions qui constituent l'expression à retrouver sont :

- soit des contraires : **Vie** à Milan pour **Mort** à Venise;
- soit des synonymes : Des **pleurs** d'alligator pour Des **larmes** de crocodile;
- soit des mots appartenant au même groupe générique : Le petit **rouge** pour Le grand **bleu**.

Le jeu :

Chaque partie se joue avec un seul côté des cartes (orange ou jaune).

Un premier joueur est désigné pour être le lecteur.

1) Il bat le paquet des 5 cartes "Chiffre" et le pose face cachée devant lui.

2) Il tire une première carte du paquet de cartes "Contrario" en prenant soin de cacher aux autres joueurs le côté de la carte qui va être lu, puis, pour chacune des 5 expressions, il agit de la manière suivante :

- il lit à haute voix la première expression détournée à retrouver (en bleu);
- il écoute les propositions des autres joueurs;
- si aucune des propositions n'est bonne, il lit le 1er indice (en vert), écoute les propositions, puis lit le 2ème indice si besoin est (toujours en vert);
- si aucune des propositions n'est encore bonne, il donne la solution (en rouge);
- il procède de même pour les quatre autres expressions.

3) Après avoir fait découvrir ainsi les 5 expressions de la carte, il agit de la manière suivante :

- il dévoile le numéro de la carte "Chiffre" située au-dessus du paquet;
- il nomme le joueur qui a donné la bonne solution (ou a été pour lui le premier à la donner) à l'expression correspondant à ce numéro;
- il donne à ce joueur, qui devient le nouveau lecteur, la carte "Contrario" qu'il vient de gagner et les 5 cartes "Chiffres".

***Remarque** : si aucun des joueurs n'a donné la bonne solution permettant de gagner la carte "Contrario", celle-ci est remise en dessous du paquet et le lecteur en prend une nouvelle.*

Si le numero designe une proposition dont la solution a ete trouvee en meme temps par plusieurs joueurs, le lecteur retourne la carte "Chiffre" suivante qui designera le vainqueur de la carte "Contrario".

Fin de partie :

Le premier joueur à détenir 5 cartes "Contrario" gagne la partie.

Version 2 joueurs :

Les 2 joueurs se mettent côte à côte en cachant la carte "Contrario" tirée du paquet avec une carte "Chiffre", puis le contenu de la carte est dévoilé progressivement à mesure que les propositions et les solutions sont données par les deux joueurs;

Le joueur qui a trouvé le plus d'expressions remporte la carte. En cas d'égalité, celui qui a répondu justement à la dernière proposition remporte la carte.

Le premier joueur à détenir 5 cartes "Contrario" gagne la partie.