

Identité

Nom du personnage _____

Nom du joueur _____

Clan _____ Famille _____

École _____ Rang d'école _____

Rôles _____



Honneur

Gloire

Statut

Ninjō _____

Giri _____

Position sociale

Compétences

Créer ou réparer une œuvre d'art

| COMPÉTENCES ARTISANALES | RANGS |
|-------------------------|-------|
| Esthétique | _____ |
| Composition | _____ |
| Stylisme | _____ |
| Forge | _____ |

APPROCHES

- Raffiner
- Restaurer
- Inventer
- Adapter
- S'harmoniser

Titres _____

Surpasser un adversaire

| COMPÉTENCES MARTIALES | RANGS |
|-------------------------------|-------|
| Forme | _____ |
| Arts martiaux (corps à corps) | _____ |
| Arts martiaux (distance) | _____ |
| Arts martiaux (mains nues) | _____ |
| Méditation | _____ |
| Tactique | _____ |

APPROCHES

- Feinter
- Résister
- Submerger
- Détourner
- Lâcher prise

APTITUDES : relancez jusqu'à deux dés de votre choix lorsqu'une aptitude vous aide dans votre tâche.

Connaître ou récolter des informations

| COMPÉTENCES SAVANTES | RANGS |
|----------------------|-------|
| Culture | _____ |
| Gouvernement | _____ |
| Médecine | _____ |
| Sentiments | _____ |
| Théologie | _____ |

APPROCHES

- Analyser
- Se remémorer
- Théoriser
- Observer
- Ressentir

COUPS DU SORT : relancez deux dés contenant ou lorsqu'un coup du sort complique votre tâche. Si vous échouez, gagnez 1 point de Vide.

Influencer autrui

| COMPÉTENCES SOCIALES | RANGS |
|----------------------|-------|
| Commandement | _____ |
| Courtoisie | _____ |
| Jeux | _____ |
| Représentations | _____ |

APPROCHES

- Duper
- Raisonner
- Inciter
- Charmer
- Illuminer

PASSIONS : après avoir effectué un test en lien avec votre passion, éliminez 3 points de Conflit.

Acquérir ou utiliser des ressources

| COMPÉTENCES PROFESSIONNELLES | RANGS |
|------------------------------|-------|
| Commerce | _____ |
| Travail manuel | _____ |
| Navigation | _____ |
| Magouilles | _____ |
| Survie | _____ |

APPROCHES

- Escroquer
- Produire
- Innover
- Échanger
- Subsister

DÉFAILLANCES : après avoir effectué un test en lien avec votre défaillance, recevez 3 points de Conflit. Ensuite, gagnez 1 point de Vide (limité à une fois par scène).

PERSONNALITÉ, HABITUDES ET MANIES

| NOM DES AUTRES PERSONNAGES | RANG SOCIAL | NOTES |
|----------------------------|-------------|-------|
| _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ |

Avantages et désavantages

Relations

Symboles

- Succès
- Succès explosif
- Aubaine
- Conflit

EXPÉRIENCE

Totale Dépensée Restante



Techniques (Nouvelles Actions)

Techniques (Nouvelles utilisations de ✨)

NOM **No. de page**

Activation (Action / Test)

Effets

Nouvelles ✨

NOM **No. de page**

Activation (Action / Test)

Effets

Nouvelles ✨

NOM **No. de page**

Activation (Action / Test)

Effets

Nouvelles ✨

NOM **No. de page**

Activation (Action / Test)

Effets

Nouvelles ✨

NOM **No. de page**

Activation (Action / Test)

Effets

Nouvelles ✨

NOM **No. de page**

Test

Nouvelles ✨

Techniques (Nouvelles Actions)

Techniques (Nouvelles Actions)

NOM **No. de page**

Activation (Action / Test)
Effets

Nouvelles ✨

NOM **No. de page**

Activation (Action / Test)
Effets

Nouvelles ✨

NOM **No. de page**

Activation (Action / Test)
Effets

Nouvelles ✨

NOM **No. de page**

Activation (Action / Test)
Effets

Nouvelles ✨

NOM **No. de page**

Activation (Action / Test)
Effets

Nouvelles ✨

NOM **No. de page**

Activation (Action / Test)
Effets

Nouvelles ✨

NOM **No. de page**

Activation (Action / Test)
Effets

Nouvelles ✨

NOM **No. de page**

Activation (Action / Test)
Effets

Nouvelles ✨

NOM **No. de page**

Activation (Action / Test)
Effets

Nouvelles ✨

NOM **No. de page**

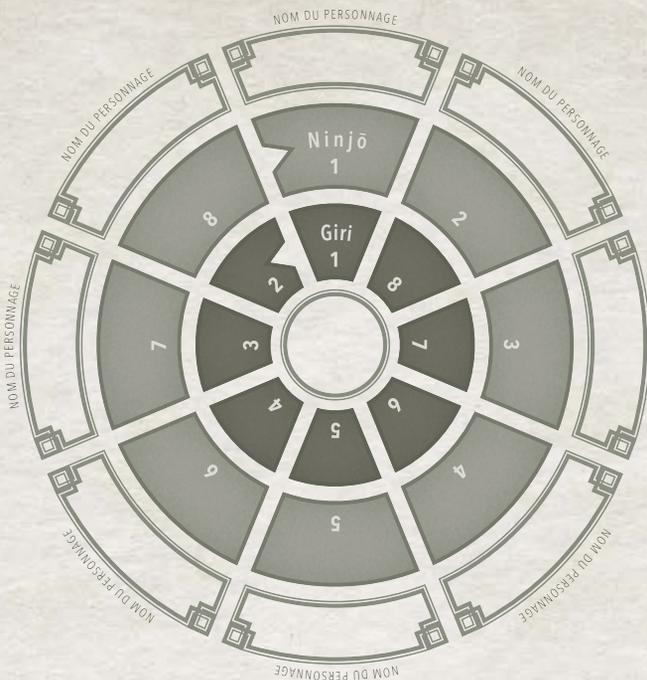
Activation (Action / Test)
Effets

Nouvelles ✨

La Légende des Cinq Anneaux

LE JEU DE RÔLE

Roue de la discorde



Résumé du personnage

NOM DU PERSONNAGE

Ninjō

Giri

Avantages

Désavantages

VIGILANCE

XP GAGNÉE

RELATIONS IMPORTANTES

NOM DES AUTRES PERSONNAGES

RANG SOCIAL

Résumé du personnage

NOM DU PERSONNAGE

Ninjō

Giri

Avantages

Désavantages

VIGILANCE

XP GAGNÉE

RELATIONS IMPORTANTES

NOM DES AUTRES PERSONNAGES

RANG SOCIAL

Résumé du personnage

NOM DU PERSONNAGE

Ninjō

Giri

Avantages

Désavantages

VIGILANCE

XP GAGNÉE

RELATIONS IMPORTANTES

NOM DES AUTRES PERSONNAGES

RANG SOCIAL

Résumé du personnage

NOM DU PERSONNAGE

Ninjō

Giri

Avantages

Désavantages

VIGILANCE

XP GAGNÉE

RELATIONS IMPORTANTES

NOM DES AUTRES PERSONNAGES

RANG SOCIAL

Résumé du personnage

NOM DU PERSONNAGE

Ninjō

Giri

Avantages

Désavantages

VIGILANCE

XP GAGNÉE

RELATIONS IMPORTANTES

NOM DES AUTRES PERSONNAGES

RANG SOCIAL

Notes de session

Notes de session

| TITRE | NO. DE SESSION |
|------------------------------|-----------------------------|
| NINJŌ DU PJ POUR LA DISCORDE | GIRI DU PJ POUR LA DISCORDE |

PNJ IMPORTANTS ET COMPLICATIONS

Notes _____ **XP ALLOUÉE**



| TITRE | NO. DE SESSION |
|------------------------------|-----------------------------|
| NINJŌ DU PJ POUR LA DISCORDE | GIRI DU PJ POUR LA DISCORDE |

PNJ IMPORTANTS ET COMPLICATIONS

Notes _____ **XP ALLOUÉE**



| TITRE | NO. DE SESSION |
|------------------------------|-----------------------------|
| NINJŌ DU PJ POUR LA DISCORDE | GIRI DU PJ POUR LA DISCORDE |

PNJ IMPORTANTS ET COMPLICATIONS

Notes _____ **XP ALLOUÉE**



| TITRE | NO. DE SESSION |
|------------------------------|-----------------------------|
| NINJŌ DU PJ POUR LA DISCORDE | GIRI DU PJ POUR LA DISCORDE |

PNJ IMPORTANTS ET COMPLICATIONS

Notes _____ **XP ALLOUÉE**



| TITRE | NO. DE SESSION |
|------------------------------|-----------------------------|
| NINJŌ DU PJ POUR LA DISCORDE | GIRI DU PJ POUR LA DISCORDE |

PNJ IMPORTANTS ET COMPLICATIONS

Notes _____ **XP ALLOUÉE**



| TITRE | NO. DE SESSION |
|------------------------------|-----------------------------|
| NINJŌ DU PJ POUR LA DISCORDE | GIRI DU PJ POUR LA DISCORDE |

PNJ IMPORTANTS ET COMPLICATIONS

Notes _____ **XP ALLOUÉE**



| TITRE | NO. DE SESSION |
|------------------------------|-----------------------------|
| NINJŌ DU PJ POUR LA DISCORDE | GIRI DU PJ POUR LA DISCORDE |

PNJ IMPORTANTS ET COMPLICATIONS

Notes _____ **XP ALLOUÉE**



| TITRE | NO. DE SESSION |
|------------------------------|-----------------------------|
| NINJŌ DU PJ POUR LA DISCORDE | GIRI DU PJ POUR LA DISCORDE |

PNJ IMPORTANTS ET COMPLICATIONS

Notes _____ **XP ALLOUÉE**

