



# Yasuki Toru

## NINJŌ

Vous comptez faire payer le Clan de la Grue pour ce qu'il a fait subir à votre famille des siècles auparavant. Votre domaine ancestral se situe sur les terres de ce clan, et il refuse d'honorer votre droit sur ce territoire.

## GIRI

En tant que représentant du Conseil commercial Yasuki, vous devez conclure un accord commercial avec Tsume Takashi et/ou Shiba Katsuda pour échanger des ressources capitales, contre l'accès à une mine de jade récemment découverte à proximité de Toshi Ranbo.

---

## JOUER LE MARCHAND YASUKI

Les samouraïs du Clan du Crabe sont avant tout des gardiens et guerriers : tueurs de monstres et protecteurs du pays. Ils sont les défenseurs de l'Empire et fuient les mondanités, pour lesquelles ils n'ont guère de temps ni d'envie ; ils montent la garde sur la Grande Muraille Kaiu, symbole durable de leur ténacité face aux horreurs de l'Outremonde. La famille Yasuki est l'exception qui confirme la règle, puisqu'elle sert de branche diplomatique au clan et à ses intendants. « Marchand » est un vilain mot pour les samouraïs de Rokugan, mais la seule façon d'approvisionner les immenses armées du Clan du Crabe est de troquer, vendre et acheter. Et à ce jeu — ainsi qu'à celui de jauger les désirs d'autrui — vous êtes extrêmement doué. Bien que vous préféreriez échapper aux combats grâce à votre éloquence, vous savez, dans ces situations, utiliser vos beaux discours pour encourager vos camarades et démoraliser vos ennemis.

Votre père faisait autrefois affaire avec Tsume Retsu, le défunt sire de Château Kyotei. Après tout, un seigneur de guerre qui ne dispose que d'un appui symbolique de la part de son clan doit bien armer et approvisionner son armée. C'est à la demande de votre père que vous avez accepté de répondre à l'invitation pour le mariage du fils de Retsu. Nasu Shizuma, l'ancien conseiller de Retsu, puis de son fils, se souviendra certainement des arrangements commerciaux passés, et il représente votre meilleure chance d'en tirer à nouveau profit.

## NOTES









# Kitsuki Sora

## NINJŌ

L'exécution du garde accusé du meurtre de Tsume Retsu a opportunément permis de résoudre l'enquête. Vous souhaitez plus que tout découvrir la vérité sur cette affaire et en tirer avantage pour le Clan du Dragon.

## GIRI

En tant que diplomate, vous devez vous assurer que le seigneur et la dame de Château Kyotei (quelle que soit leur allégeance) considèrent le Clan du Dragon comme un allié.

## JOUER L'ENQUÊTEUR KITSUKI

Depuis des siècles, le distant et énigmatique Clan du Dragon veille sur les autres clans et consigne l'histoire de Rokugan. C'est à présent à lui d'assurer à l'Empire un avenir harmonieux et élégant. Comme il sied à la nature étrange du Clan du Dragon, même ses courtisans sortent de l'ordinaire. On connaît surtout les samourais de la famille Kitsuki pour leurs sens affûtés et leurs techniques d'investigation qui reposent sur les preuves matérielles. Aucun détail ne leur échappe, que ce soit lorsqu'ils cherchent des signes d'intrusion dans une pièce ou lorsqu'ils inspectent la victime d'un crime pour confirmer la source des blessures. Mais quand leurs investigations les mettent en danger, les Kitsuki tirent parti de la tradition martiale de leur clan : ils éliminent alors les criminels grâce à leur maîtrise du sabre et des arts martiaux à mains nues.

Depuis des années, vous servez le Clan du Dragon en tant qu'émissaire auprès du Clan du Phénix, et vos voyages vous ont déjà conduit à sa ville de Nikesake, ainsi qu'à Château Kyotei. Vous connaissez bien les principaux acteurs de ces clans : Shiba Katsuda, Chisei et Itsuyo de Nikesake, ainsi que Tsume Takashi, Kotonoha et Nasu Shizuma. Mais ce qui vous a le plus marqué, c'est l'instabilité mentale et la paranoïa du prêtre en chef du château, Tsume Yemon. Vous attendiez l'occasion de retourner à Kyotei pour vérifier si les peurs de Yemon ont quelque chose à voir avec le meurtre du précédent Sire Tsume, Retsu.

## NOTES













# Bayushi Hibiki

## NINJŌ

Vous devez toujours sentir que vous contrôlez la situation. Peu importe l'issue, tant que vous savez que vous avez orchestré les événements et vous êtes montré plus malin que vos rivaux.

## GIRI

L'un des rivaux de votre seigneur au sein du Clan du Scorpion a envoyé des agents à ce mariage. Vous devez découvrir ce que projettent ces agents et pour quelles raisons, et envoyer votre rapport. Vous ne devez vous dresser face à eux que si vous estimez que leurs plans mettent en danger les intérêts du Clan du Scorpion.

## JOUER LE MANIPULATEUR BAYUSHI

Derrière les masques et les voiles du Clan du Scorpion, ses samouraïs affichent un funeste sourire lorsqu'il leur faut jouer le rôle qui leur est dévolu, car leur sacrifice consiste à être haïs alors même qu'ils exécutent leur tâche à la perfection. Le Kami fondateur de ce clan affirmait que les ennemis ne viendraient pas tous de l'extérieur de l'Empire, et que le Clan du Scorpion combattrait donc le feu par le feu. Charmeurs, impitoyables, trompeurs et féroces, les Bayushi font mine d'être des scélérats et trompent bien leur monde. Incarnation du côté sinistre du pouvoir, ils manient les arts du chantage, de l'empoisonnement et de la séduction pour contrôler les ennemis de l'Empire. Ils dansent sur le fil du rasoir pour ne pas sombrer eux-mêmes dans la véritable infamie. Pour les Bayushi, la fin — un Empire stable et prospère — justifie tous les moyens. Leurs manipulateurs incarnent ce dévouement : leur entraînement en fait des experts pour trouver et exploiter les faiblesses d'autrui. Vous pouvez renverser à votre avantage presque toutes les interactions sociales, et vous maîtrisez assez de ruses pour rester hors de danger... ou pour mettre un terme rapide aux menaces qui vous visent.

Même si vous n'êtes qu'un lointain cousin de la fiancée, Shiba Itsuyo, vous avez eu l'honneur de recevoir une invitation à son mariage à Château Kyotei. Vous ne l'avez rencontrée qu'une seule fois, lors d'une visite de la ville de Nikesake sur les terres du Clan du Phénix, mais elle vous a semblé posséder un cœur pur, et être entièrement dévouée aux arts martiaux. Les gens comme elle se laissent malmenés, et finissent par en souffrir. Mais malgré une parenté éloignée, les liens familiaux imposent la loyauté... et celle d'un membre du Clan du Scorpion est absolue.

## NOTES





## CONVIVES IMPORTANTS DU MARIAGE

## NOTES

**Tsume no Doji Takashi (Clan de la Grue) :** le marié et seigneur actuel de Château Kyotei. On raconte qu'il est faible, moins déterminé que son père, et qu'il parvient à peine à maîtriser les bandits qui écument son territoire.

Bien entendu, vous savez aussi que le Clan du Scorpion a envoyé des agents se faire passer pour des bandits afin de renforcer cette réputation de faiblesse.

**Nasu no Shiba Shizuma (Clan de la Grue) :** Nasu no Shiba Shizuma est le général et le premier conseiller de Sire Takashi. D'un âge avancé, bien supérieur à celui de la retraite, il a tenu les mêmes fonctions auprès du défunt Tsume Retsu.

Malgré son devoir, qui consiste à aider le Clan de la Grue à combattre ses ennemis, Shizuma est un fervent étudiant de Shinsei. Il lutte pour réconcilier les manières violentes de son seigneur précédent avec les enseignements du Petit Maître.

**Tsume Kotonoha (Clan de la Grue) :** Tsume Kotonoha est la capitaine de la garde de Takashi. Tandis que Shizuma supervise les forces armées de la famille Tsume quand elles s'aventurent en dehors du château, Kotonoha est responsable de ce qu'il se passe à l'intérieur des murs... et donc d'assurer la sécurité de Sire Takashi en personne.

**Tsume Yemon (Clan de la Grue) :** le prêtre en chef du sanctuaire de Château Kyotei se nomme Tsume Yemon. L'homme, dans la quarantaine, fut le conseiller spirituel de Tsume Retsu avant de rejoindre le château.

On raconte que la santé mentale de Tsume Yemon vacille sous le poids du jugement des esprits.

**Doji Kuzunobu (Clan de la Grue) :** le mari de la Championne du Clan de la Grue Doji Hotaru est probablement l'invité le plus prestigieux du château. La présence de Doji Kuzunobu n'a d'autre but que de démontrer l'assentiment d'Hotaru à son vassal sans qu'elle n'ait besoin de détourner son attention de la guerre en cours.

**Shiba Itsuyo (Clan du Phénix) :** la future mariée et la fille du seigneur de Nikesake, un village du Clan du Phénix situé à proximité que menaçait autrefois le père de Takashi. La force tranquille de cette guerrière compétente, bien qu'inexpérimentée, fait sa réputation. Ses parents sont Shiba Katsuda et Chisei.

Peu de monde le sait, mais lorsqu'Itsuyo était étudiante, elle a contrecarré une tentative d'assassinat contre son sensei, survenue pendant qu'ils méditaient dans un sanctuaire. Elle était désarmée, mais a malgré tout tué sans difficulté les attaquants.

**Asako Maezawa (Clan du Phénix) :** le vénérable Asako Maezawa est le nouveau conseiller personnel de la Championne du Clan du Phénix tout récemment choisie, Shiba Tsukune, et son représentant à ce mariage.

Maezawa entretient des liens avec les enquêteurs Asako ; on raconte même qu'il a participé à la traque de pratiquants d'une sorcellerie illégale.

**Soshi Ozuru (Clan du Scorpion) :** la cour impériale ne manque pas de courtisans du Clan du Scorpion... à tel point que Dame Kachiko peut se passer de certains d'entre eux pour les envoyer en mission, comme Soshi Ozuru. Malgré ses manières raffinées, celui-ci est peu connu en dehors des terres de son clan.

Ozuru a été envoyé par un rival de votre seigneur. À quelle fin ?

**Ide Torao (Clan de la Licorne) :** ce commerçant gagne sa vie en ouvrant de nouvelles routes commerciales et en entretenant les alliances du Clan de la Licorne. Au-delà de ça, il n'est pas très connu.

:



# Utaku Azami

## NINJŌ

Vous souhaitez alléger la souffrance des gens du peuple sans défense et des innocents. Vous refusez que la cruauté et l'injustice continuent à entraîner de la souffrance.

## GIRI

En tant que guerrière chargée d'une mission diplomatique temporaire, vous devez vous assurer que le Clan de la Grue considère celui de la Licorne comme un allié, et améliorer les relations entre votre clan et celui du Phénix. Le Clan du Phénix émet des doutes sur la magie du *meishōdō* pratiquée par les *shugenja* de votre clan ; il a même essayé de convaincre l'Empereur de déclarer cette pratique hors-la-loi.

## JOUER LA VIERGE DE BATAILLE UTAKU

Pendant huit cents ans, le Clan de la Licorne a exploré les territoires au-delà des frontières de Rokugan pour déceler les menaces éventuelles qui planeraient sur le tout récent Empire d'Émeraude. Les manières barbares qu'il a adoptées lors de son exil choquent et dégoûtent encore les autres clans, et pourtant, le Clan de la Licorne remplit férocement son devoir et ne laisse rien ternir son honneur. De tous les clans, il est le plus à même de dévoiler les manipulations et les infiltrations d'agents étrangers, car il a fait face à d'innombrables horreurs et à autant de traîtres durant ses années de voyage. Aucune famille du Clan de la Licorne n'adhère plus étroitement et plus spirituellement au code du bushido que les Utaku. Ils en incarnent les préceptes par l'intermédiaire de leurs « vierges de bataille », les *Shiotome*. Ces dernières forment la meilleure cavalerie lourde de l'Empire, et les hommes de la famille Utaku sont les meilleurs palefreniers. Dans les batailles rangées, votre charge silencieuse est aussi mortelle que légendaire. Lorsque vous montez votre destrier Utaku sacré, rien — ou presque — ne peut vous arrêter. Votre détermination et votre sincérité se ressentent aussi dans vos discussions, et vous êtes une commandante née.

Pour des raisons qui vous sont propres, vous avez choisi de devenir messagère pour le Clan de la Licorne afin d'explorer seule l'Empire et les cultures de ses différents clans. Alors que vous étiez à la capitale impériale pour délivrer un dernier message, Ide Tadaji vous a chargée d'accepter en son nom l'invitation de Tsume Takashi à son mariage. Vous connaissez ce nom de famille : c'est aussi celui de Tsume Kotonoha, une guerrière aux côtés de qui vous avez repoussé des bandits de la région. Cette samouraï honorable et compétente est déjà une amie fidèle.

## NOTES





## CONVIVES IMPORTANTS DU MARIAGE

## NOTES

**Tsume no Doji Takashi (Clan de la Grue) :** le marié et seigneur actuel de Château Kyotei. On raconte qu'il est faible, moins déterminé que son père, et qu'il parvient à peine à maîtriser les bandits qui écument son territoire.

**Nasu no Shiba Shizuma (Clan de la Grue) :** Nasu no Shiba Shizuma est le général et le premier conseiller de Sire Takashi. D'un âge avancé, bien supérieur à celui de la retraite, il a tenu les mêmes fonctions auprès du défunt Tsume Retsu.

Dans sa jeunesse, Shizuma était un yōjimbō plutôt réputé, célèbre pour sa maîtrise de la lance.

**Tsume Kotonoha (Clan de la Grue) :** Tsume Kotonoha est la capitaine de la garde de Takashi. Tandis que Shizuma supervise les forces armées de la famille Tsume quand elles s'aventurent en dehors du château, Kotonoha est responsable de ce qu'il se passe à l'intérieur des murs... et donc d'assurer la sécurité de Sire Takashi en personne.

Vous avez rencontré Tsume Kotonoha en l'aidant contre un groupe de bandits en maraude dans la vallée Dorée, et vous avez voyagé quelque temps dans la région pour vous occuper de ces brutes sans manières. Vous la considérez comme une amie proche et digne de confiance.

**Tsume Yemon (Clan de la Grue) :** le prêtre en chef du sanctuaire de Château Kyotei se nomme Tsume Yemon. L'homme, dans la quarantaine, fut le conseiller spirituel de Tsume Retsu avant de rejoindre le château.

**Doji Kuzunobu (Clan de la Grue) :** le mari de la Championne du Clan de la Grue Doji Hotaru est probablement l'invité le plus prestigieux du château. La présence de Doji Kuzunobu n'a d'autre but que de démontrer l'assentiment d'Hotaru à son vassal sans qu'elle n'ait besoin de détourner son attention de la guerre en cours.

**Shiba Itsuyo (Clan du Phénix) :** la future mariée et la fille du seigneur de Nikesake, un village du Clan du Phénix situé à proximité que menaçait autrefois le père de Takashi. La force tranquille de cette guerrière compétente, bien qu'inexpérimentée, fait sa réputation. Ses parents sont Shiba Katsuda et Chisei.

Même si épouser un membre de famille vassale peut sembler indigne d'Itsuyo, vous soupçonnez que son histoire de guerrière implique qu'elle connaît la véritable valeur de la paix dans la vallée Dorée. Vous respectez son choix de privilégier les besoins du peuple aux siens, et dans une autre vie, vous estimez qu'Itsuyo aurait fait une excellente vierge de bataille.

**Asako Maezawa (Clan du Phénix) :** le vénérable Asako Maezawa est le nouveau conseiller personnel de la Championne du Clan du Phénix tout récemment choisie, Shiba Tsukune, et son représentant à ce mariage.

**Soshi Ozuru (Clan du Scorpion) :** la cour impériale ne manque pas de courtisans du Clan du Scorpion... à tel point que Dame Kachiko peut se passer de certains d'entre eux pour les envoyer en mission, comme Soshi Ozuru. Malgré ses manières raffinées, celui-ci est peu connu en dehors des terres de son clan.

**Ide Torao (Clan de la Licorne) :** ce commerçant gagne sa vie en ouvrant de nouvelles routes commerciales et en entretenant les alliances du Clan de la Licorne. Au-delà de ça, il n'est pas très connu.

Vous n'avez jamais rencontré Ide Torao en personne, mais la famille Ide est réputée pour sa facilité avec les mots et pour sa capacité à toujours trouver un ami sur les routes. Torao peut se révéler un atout précieux dans cette cour, et il vous divertira peut-être avec une chanson de mariage traditionnelle !

:

