

MONSTER PACK - ANUBIS -

Le *Monster Pack Anubis* est compatible avec les jeux de base *King of Tokyo* et *King of New York*, ainsi qu'avec leurs extensions.

Le *Monster Pack - Anubis* amène un nouvel élément de jeu en forme de dé pyramidal : le dé du Destin ! Vous pouvez intégrer le dé du Destin à vos parties même si vous ne jouez pas avec les cartes Évolution ou que vous ne jouez pas avec Anubis.

- Si vous utilisez le dé du Destin, mélangez les cartes Malédiction pour composer une pioche face cachée. Révélez la première carte et lisez-la, cette Malédiction affecte tous les joueurs jusqu'à ce qu'elle soit remplacée par la suivante.

- Lancez le dé du Destin normalement avec les autres dés. Vous pouvez le relancer ou le mettre de côté comme les autres dés. Cependant, les cartes Énergie et Évolution qui affectent les dés n'affectent pas le dé du Destin.

- La résolution du dé du Destin est obligatoire et a lieu avant la résolution des autres dés. Le hiéroglyphe visible à la pointe du dé indique le résultat.



EFFETS DU DÉ DU DESTIN



Changez de Malédiction : défaussez la Malédiction actuelle et révélez la suivante.



Rien ne se passe. L'effet permanent de la carte reste néanmoins actif.



Subissez l'effet du Serpent.



Bénéficiez de l'effet de l'Ankh.

CARTES MALEDICTION



Nom

Effet permanent

Effet du Serpent

Effet de l'Ankh

LES CARTES ÉVOLUTION

Les cartes Évolution permettent de jouer à *King of Tokyo* et *King of New York* avec des Monstres boostés ! Les Évolutions d'Anubis fonctionnent comme les Évolutions présentes dans *King of Tokyo : Power Up !* et *King of New York : Power Up !*
Pour jouer avec les Évolutions d'Anubis, vous avez besoin de l'extension *Power Up !* correspondant à votre jeu de base.

LA CARTE SCARABEE D'OR

Le Scarabée d'Or a une influence sur certaines cartes Malédiction. En début de partie, donnez-le au joueur qui joue en dernier.



CONTENU

- 1 fiche de Monstre Anubis
- 1 figurine cartonnée + son porte-figurine
- 1 dé du Destin
- 24 cartes Malédiction
- 1 carte Scarabée d'Or
- 8 cartes Évolution pour King of Tokyo
- 8 cartes Évolution pour King of New York
- 1 fiche de règles

NOTE : Si les effets de 2 cartes Évolution, Énergie et/ou Malédiction se contredisent, c'est la phrase négative/l'interdiction qui l'emporte.

Par exemple, si une carte vous demande de Fuir Tokyo et qu'une autre vous interdit de quitter Tokyo, vous restez dans Tokyo.

CRÉDITS

Auteur : Richard Garfield
Développement des règles : Skaff Elias
Chef de projet : Timothée Simonot
Packageur : ORIGAMES
Coordination : Guillaume Gille-Naves
Direction Artistique : Igor Polouchine
Illustrations : Régis Torres (Anubis, cartes)



IELLO

9, Avenue des Érables - Lot 341
54180 Heillecourt - France
www.iello.com

