

Pandémie est incontestablement un jeu coopératif qui donne des frissons dans le dos tellement une partie est tendue.

Seulement, depuis que de le jeu est sorti, on entend de plus en plus souvent des joueurs dire que c'est trop facile. Que 6 épidémies, ça se combat sans problème et qu'au final, ce n'est plus qu'une question de hasard.

Pour rajouter de la tension, l'Équipe Filosofia a trié les plus dangereuses variantes proposées sur le web par des fans du jeu. Si après cela, vous trouvez le jeu trop facile, allez proposer votre candidature à l'OMS. ;)

### **Équipe éparpillée**

Placez votre centre de recherche de départ à Santiago. De plus, chaque joueur pioche une carte du paquet Propagation pour savoir dans quelle ville il commence la partie. Tout ceci sérieusement compliquer vos déplacements des premiers tours, laissant les maladies se répandre plus facilement.

### **Communication rompue**

Les joueurs ne peuvent pas voir les cartes de leurs coéquipiers à moins de se trouver dans la même région du monde (ex.: San Francisco et Saint-Pétersbourg sont la même région -bleue-, mais pas Khartoum -jaune- et Le Caire -noire-).

Vous pouvez même compliquez la situation en empêchant les joueurs dans des régions différentes de se parler.

### **Course contre la montre**

Sur la boîte, il est mentionné que le jeu se joue en 45 minutes. Pourquoi ne pas se mettre un minuteur ? Si après 45 minutes, vous n'avez pas réussi à trouver les 4 remèdes, le monde est perdu. C'est encore trop facile ? Réduisez le temps ! Que pensez-vous de 20 minutes ?

### **Centre de recherche spécialisé** (proposée par McQueen sur trictrac)

Il vous faut, pour trouver un remède, être dans un centre de recherche situé une ville de la couleur du remède recherché. Sinon, vous devrez dépensez une carte supplémentaire.

### **Éradication totale** (proposé par Pascal Marsolais sur trictrac)

En plus de trouver les 4 remèdes, vous devez éradiquer tous les cubes sur la planète. Pour vous donner une chance, vous pouvez mélanger la défausse une seule fois.

### **Équipe contaminée** (proposé par KKI sur trictrac)

Si, lors de la phase de propagation, vous pigez une carte d'une ville où se trouve un (ou des) joueur(s) celui-ci (ou ceux-ci) perdent une action sur leur prochain tour.

Notez qu'il est tout à fait possible de mélanger ces variantes et de les adapter à votre goût. Et si vous voulez plus de possibilités, de nouveaux rôle, des nouvelles maladies, vous pouvez vous procurer Au Seuil de la Catastrophe.

Bonne chance, le monde entier compte sur vous !