

Tales of the Spooky South  
**MISSISSIPPI**

Nom / Surnom .....  
 Ethnie .....  
 Style .....  
 Milieu d'origine .....  
 Occupations .....  
 Économies .....

**Caractéristiques**

FORce .....  
 CONStitution .....  
 DEXtérité .....  
 INTelligence .....  
 INSpiration .....  
 CHARisme .....  
 Points de vie .....  
 Actions .....  
 Mojo .....  
 DEPlacement .....  
 Bonus aux dégâts (mêlée) .....  
 Bonus aux dégâts (tir) .....

**Compétences**

niveau valeur

Acrobatie (FOR, DEX) .....  
 Athlétisme (FOR, CON) .....  
 Bluff (INT, CHA) .....  
 Connaissance (.....) (INT, INS) .....  
 Connaissance (.....) (INT, INS) .....  
 Connaissance (.....) (INT, INS) .....  
 Déguisement (DEX, CHA) .....  
 Diplomatie (INT, CHA) .....  
 Discrétion (DEX, INT) .....  
 Équitation (DEX, INS) .....  
 Escamotage (DEX, INT) .....  
 Esquive (DEX, CHA) .....  
 Fouille (INT, INS) .....  
 Idée (INT, INS) .....  
 Influence (.....) (INT, CHA) .....  
 Intimidation (FOR, CHA) .....  
 Langue (.....) (INT, INS) .....  
 Langue (.....) (INT, INS) .....  
 Langue (.....) (INT, INS) .....  
 Lire et Écrire (INT, INS) .....  
 Mêlée (FOR, INT) .....  
 Musique (.....) (INT, INS) .....  
 Musique (.....) (INT, INS) .....  
 Muscles (FOR, CON) .....  
 Perception (INT, INS) .....  
 Psychologie (INT, INS) .....  
 Renseignements (INS, CHA) .....  
 Réflexes (DEX, CON) .....  
 Résistance (CON, INS) .....  
 Soins (DEX, INT) .....  
 Survie (CON, INS) .....  
 Technique (.....) (DEX, INT) .....  
 Technique (.....) (DEX, INT) .....  
 Tir (DEX, INT) .....  
 Volonté (INS, CHA) .....

**Atouts**

**Équipement**