AGILITÉ			CARRURE			PERCEPTION			INTELLIGENCE			PRÉSENCE			SANG-FROID		
Techniques ☐	Cptce	Total	Survie ☐	Cptce	Total	Espionnage ☐	Cptce	Total	Sciences ☐	Cptce	Total	Négociation ☐	Cptce	Total	Trempe ☐	Cptce	Total
Acrobaties			**Armes de jet**			Déguisement			Analyse			Baratin			Commandement		
Armes de poing			**[Armes lourdes]**			Discrétion			Arts ( )			Bureaucratie			**[Démolition]**		
Armes d'épaule			Athlétisme			Empathie			Connaissance ( )			Comédie			**Détermination**		
[Armes emb.]			Equitation			[Falsification]			Connaissance ( )			Commerce			Dressage		
Artisanat ( )			**Mêlée**			Recherche			Connaissance ( )			Danse			Illégalités		
Artisanat ( )			Env. ( )			[Senseurs]			[Ésotérisme]			Éloquence			**Intimidation**		
[Pilotage ( )]			Env. ( )			[Syst. Sécu.]			Histoire			Étiquette			Premiers soins		
[Pilotage ( )]			Env. ( )			Vigilance			[Ingénierie]			Jeux			Tactique		
[Pilotage ( )]									[Médecine]			**Séduction**					
Technologie									Navigation								
									[Sciences solaires]								
									[Sciences stellaires]								
									Stratégie								

SANTÉ

Indemne : ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
Blessé léger : ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
Blessé grave : ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
Mort ? : ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CARACTÉRISTIQUES SPÉCIALES

Points de Panache :
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
Énergie X :
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
Gloire :

APTITUDES D'ARCHÉTYPE

QUALITÉS ET DÉFAUTS

MUTATIONS

ARMEMENT

Arme	Dégâts	MdT	Charg.	Portée	Munitions/notes
Mains nues					Dégâts S sans mutations
					☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐
					☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐
					☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐
					☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐
					☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

Armure	Protection	Encombrement	Notes

Frags :