

Taggle

LE JEU QUI VOUS DONNE
UNE BONNE OCCASION DE L'OUVRIR !

De 1 à 5 joueurs
(voire un peu plus mais pas trop quand même)

signé Yves Hirschfeld & Fabien Bleuze

NOTE DES AUTEURS

L'objectif du **Taggle** ? Répondre du tac au tac aux questionnements existentiels de votre vie. Tantôt vous apparaîtrez comme un(e) philosophe, un sage, doué d'une pensée profonde et mesurée, maniant malicieusement la litote et la métaphore, avec un sens aigu de l'humour et de la poésie. Mais souvent, avouons-le, vous passerez pour un(e) fruste, égocentrique, grossier, mufle, individualiste, stupide et méchant. Et c'est là que c'est drôle !

SANS OUBLIER LA REGLE FONDAMENTALE

Taggle s'apprécie aussi en toute simplicité comme générateur de répliques. Piochez une carte **réflexions**, lisez une phrase au hasard et hop, piochez une carte **répliques** et choisissez celle qui vous plaît !

Renouvelez l'opération autant de fois que cela vous amuse !

Enfin, n'hésitez pas à inventer vos propres règles et hésitez encore moins à nous les envoyer à taggle@ledroitdeperdre.com, afin de les partager sur le blog ! Et maintenant... amusez-vous bien, car si l'amitié n'est pas de partager tous les délires, alors c'est quoi ?

- Oooh, **Taggle** !

REGLE ESSENTIELLE

Le joueur qui s'est coupé les ongles en dernier commence. Il lance le dé.

- S'il fait 1 ou 2, il tire une carte **réflexions** et son voisin de gauche une carte **répliques**. Il lit la réflexion 1 ou 2 (en fonction du dé) et son voisin répond immédiatement avec une réplique de son choix.

- S'il fait 3, 4, 5 ou 6, il tire une carte **répliques** et son voisin de gauche une carte **réflexions**. Le voisin lui lit la réflexion de son choix, à laquelle il

Après cet échange réflexion-réplique, celui qui a donné la réplique est évalué par les autres joueurs. Si tous apprécient sa savoureuse saillie, le jeu se poursuit. Si une ou plusieurs personnes lui disent "**Taggle**" pour des motifs qui leur appartiennent (ou par simple mauvaise foi...), il doit reculer d'un cran sur son compteur **Taggle**.

Le voisin de gauche poursuit en lançant le dé. Après un tour de jeu, le dernier joueur à avoir reçu un "**Taggle**" peut imposer à un ou plusieurs adversaires de changer de place. La partie s'arrête dès qu'un joueur a reçu 6 "**Taggle**". A ce moment là, chacun regarde son compteur **Taggle** et le classement parlera de lui-même.

RÈGLE PRINCIPALE DU TAGGLE ORIGINAL (RÉSUMÉ)



Pratique, la boîte cube du Taggle Original permet de réunir vos cartes **Taggle Original** + **Taggle d'Amour** et de séparer les **Réflexions** des **Répliques** !

$$= \text{100 Réflexions} + \text{200 Répliques} + \text{10 cartes TAGGLE}$$

Choisissez un meneur, généralement celui ou celle qui a eu la bonne idée de dire « **Et si on jouait à Taggle ?!** »

Le meneur distribue 1 carte **Répliques** à chacun et tire des cartes **Réflexions**. Il lit une réflexion différente à chacun des autres joueurs, qui lui répondent à chaque fois du tac au tac avec une réplique de leur carte. A la fin du tour, le meneur tranche : le joueur coupable de la réplique la moins efficace reçoit un « **Taggle !** » et recule d'un cran sur son compteur Taggle !

Au tour suivant, le voisin de gauche devient meneur. La partie se termine dès qu'un joueur a atteint le stade funeste de **Casse-toi boulet !** Le vainqueur est celui ou celle qui a reçu le moins de « **Taggle !** » dans laggle !

Vous aimez Taggle ? Retrouvez les auteurs Yves Hirschfeld & Fabien Bleuze sur facebook.com/taggle.lejeu et ledroitdeperdre.com !