

Age
5-99



3466



Jeux en petit format **M**

Quel pirate fera preuve de suffisamment de tactique pour atteindre en premier les coffres à trésor et tomber sur les plus remplis ?

Chaque joueur prend les quatre pirates d'une couleur et les empile les uns sur les autres sur la case de départ. Avec le dé, s'il obtient un nombre de points, le joueur avance l'un de ses pirates du nombre de cases correspondant aux points du dé. S'il obtient le bateau de pirates, il choisit un chiffre entre 1 et 5 et avance l'un de ses pirates. Il s'agit alors de bien réfléchir !

Règles de pirates à suivre :

- Si un pirate arrive sur une case « Eau », il retourne sur la case départ et le joueur pose une planchette en bois sur la case « Eau ». Cela sera utile au prochain pirate !
- Si un pirate arrive sur une case occupée, il est posé au-dessus de la pile. Il bloque ainsi les autres pirates, car, dans une pile de pirates, seul le pirate du dessus peut avancer.
- Il faut arriver sur l'île aux trésors avec le nombre exact de points.

La partie s'achève lorsque les cinq coffres à trésors de l'île sont occupés par des pirates. Chaque coffre renferme un nombre de points. Celui qui en a le plus gagne la partie.

**Un jeu de dé très tactique !
Pour 2 à 4 pirates astucieux âgés
de 5 à 99 ans.**

Idée : Rudi Hoffmann

Illustration : Marlies Rieper-Bastian

Contenu du jeu : 1 plateau de jeu, 16 pirates, 9 planchettes en bois, 1 dé de pirate, 1 règle du jeu.

Durée de la partie : env. 15 min

Astuces et particularités :

- Un thème adoré des enfants : les pirates !
- Développe la pensée tactique.
- Avec une variante.

Prix public conseillé :



HABA® HABA France
91291 La Norville Cedex
Tél. : 01 60 81 63 60
Fax : 01 60 81 63 30
Mail : jouets@haba.fr
www.haba.fr