

GAME RULES · RÈGLES DU JEU

META-FORMS™

Logic Builder



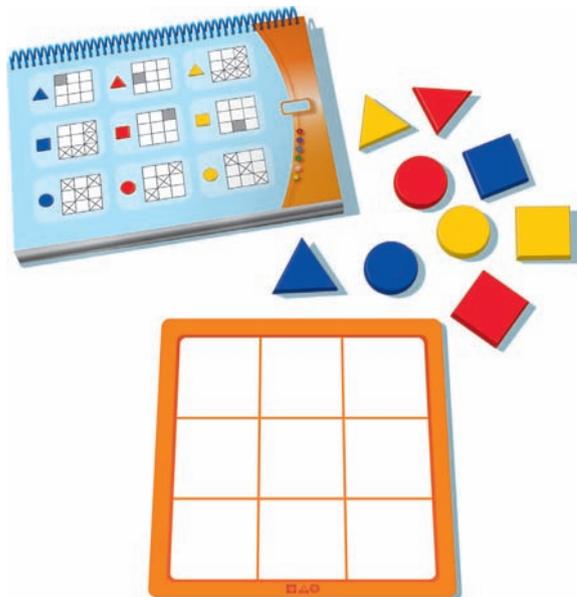
MATÉRIEL

Le jeu contient :

1 carnet de 80 puzzles logiques et les solutions

9 formes

1 grille vierge



BUT DU JEU

Dans la grille, disposer les 9 formes de manière à respecter tous les indices illustrés sur une carte de jeu.

INTERPRÉTATION DES INDICES

Pour commencer rapidement à jouer, consultez la section Quick-Start, au début du carnet contenant les puzzles logiques. En progressant, des questions peuvent se poser sur le sens de certains indices. Les explications ci-dessous devraient aider. Si un enfant réclame votre aide, devant un nouvel indice, offrez-lui la chance de l'interpréter tout seul, en consultant la section LEXIQUE VISUEL.

Sur les cartes de jeu, chaque indice est une proposition logique exprimée sous forme illustrée. Selon qu'il soit POSITIF ou NÉGATIF, un indice IMPOSE ou INTERDIT une certaine disposition dans la grille.



Indice positif : obligation de se trouver dans cette case



Indice négatif : interdiction de se trouver dans cette case



Indice spécifique : indice désignant l'une des 9 formes



Indice de forme, uniquement : un cercle, un carré ou un triangle



Indice de couleur, uniquement : une forme bleue, jaune ou rouge

DEGRÉ DE DIFFICULTÉ

Les puzzles logiques sont numérotés de 1 à 80 et ils sont répartis en 6 niveaux. À chacune de ces étapes, de nouveaux concepts logiques sont introduits de manière à permettre une familiarisation progressive avec les bases du raisonnement déductif. Les 3 premiers niveaux de jeu peuvent être abordés dès 4-6 ans. En progressant, le raisonnement requis devient de plus en plus exigeant. Aux niveaux 4 à 6, même les adultes apprécieront le défi logique lancé par chaque puzzle. Laissez l'enfant progresser à son propre rythme en limitant l'intervention de l'adulte au minimum.

SOLUTIONS

La solution de chaque puzzle est unique; elle apparaît dans une section qui se trouve à la fin du carnet. Si la réponse obtenue est différente de la solution indiquée, il faut réviser attentivement chaque indice afin de déterminer celui qui n'a pas été respecté. Il est suggéré de toujours faire une telle vérification AVANT de consulter la solution. Si aucune contradiction n'est trouvée, consultez le lexique pour vérifier le sens précis de chaque indice.

Pour plus d'information et pour obtenir les solutions détaillées de certains puzzles choisis, visitez notre site Internet à l'adresse www.FoxMind.com/MetaForms

META-FORMS Logic Builder : DÉJÀ FINI ?

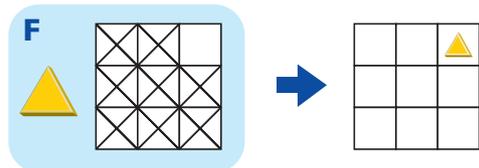
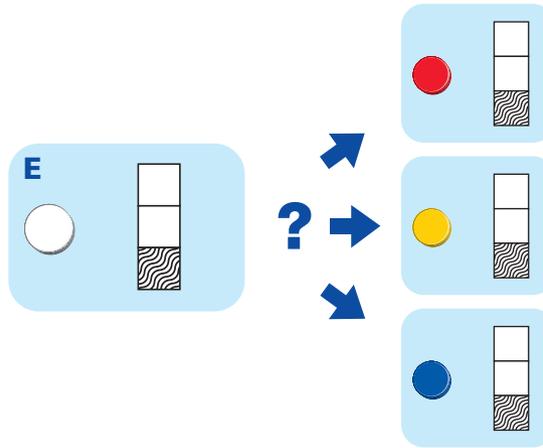
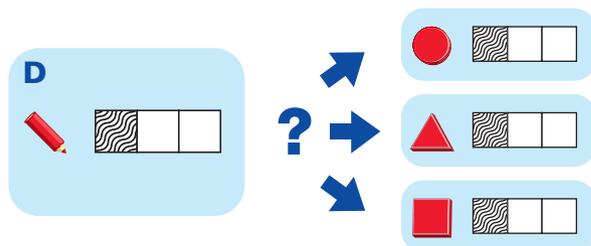
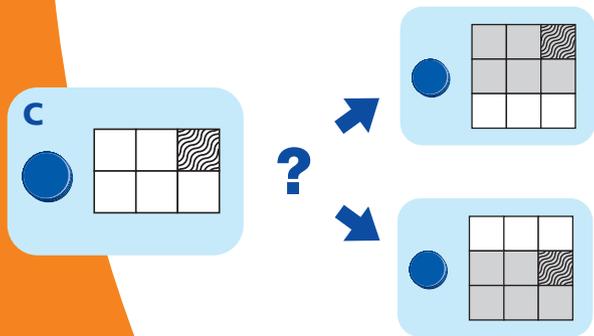
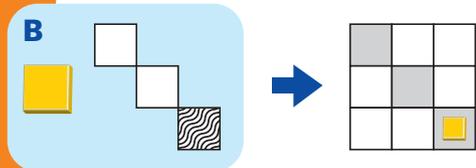
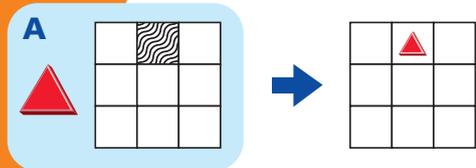
Vous avez apprécié **Meta-Forms Logic Builder** et désirez affronter des défis encore plus grands? Consultez votre détaillant au sujet de **Meta-forms Logic Booster**. Toujours au moyen d'indices visuels simples, la version avancée du jeu propose des puzzles encore plus pimentés. Préparez vos neurones en vue d'une véritable tornade logique!

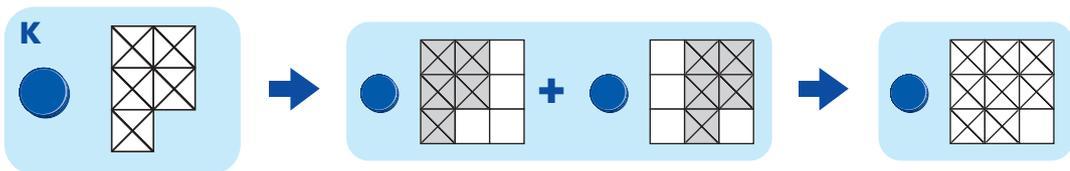
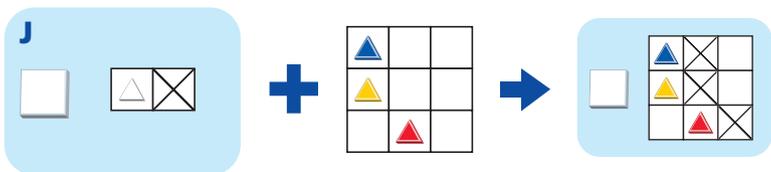
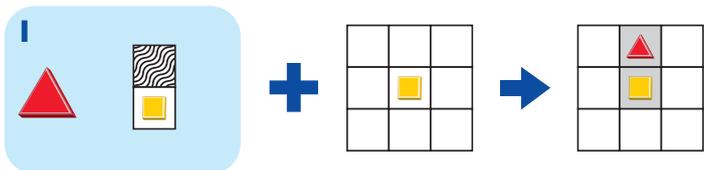
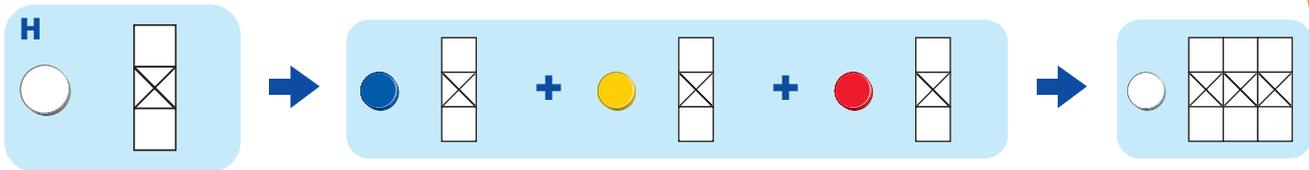
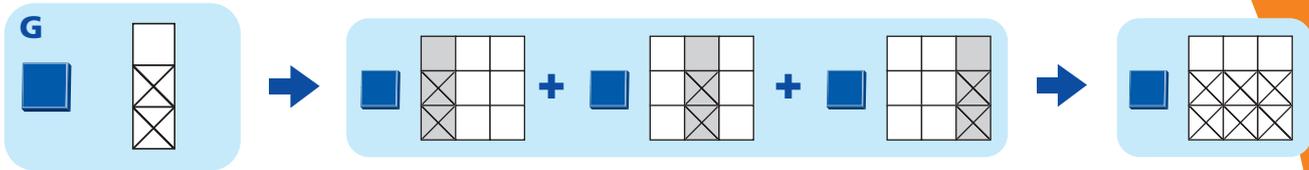
Excl. distribution in Benelux & France by Smart nv/sa - Belgium.
www.smart.be



MISE EN GARDE : RISQUE D'ÉTOUFFEMENT

Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.
Contient de petites pièces pouvant être avalées.
Conservez cette information.







www.FoxMind.com

A game concept by Michel & Robert Lyons
© 2007 FoxMind Games NV. All rights reserved
Published by Foxmind Games BV
Stadhouderskade 125hs, Amsterdam, The Netherlands
Graphic Design: Janique Crépeau
Distributed in North America by: FoxMind Games (Canada)
Montreal, Quebec, Canada
www.FoxMind.com
Made in Germany

